

JULIO

Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
		1	2	3
6	7	8	9	10
13 Artes Visuales Comienzo trabajo evaluado	14 Matemática Razones y porcentajes	15 Historia U2 LECCIÓN 1	16	17
20	21 Filosofía Guía filosofía	22	23 Inglés Test	24 Tecnología Comienzo trabajo evaluado
27 Evaluación Educación Física: “Atletismo”	28 Lenguaje Prueba libro: Las crónicas de Narnia I, el león, la bruja y el ropero.	29	30 Ciencias Naturales Prueba escrita Unidad 3, lección 1.	31 Música Evaluación repertorio completo “ Inisheer” Tecnología Terminar trabajo evaluado

AGOSTO

Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
3	4 Filosofía Inicio presentaciones	5 Evaluación Educación Física: “Deportes colectivos”	6 Filosofía: Presentaciones	7
10	11 Matemáticas Unidad 2	12 Informática N 1 “Proyecto juego con IA”	13	14 Tecnología Comienzo trabajo evaluado
17 Artes Visuales Comienzo trabajo evaluado	18 Inglés Evaluated assignment (entrega)	19 Ciencias Naturales Trabajo grupal Unidad 3 Parte 1	20 Ciencias Naturales Trabajo grupal Unidad 3 Parte 2	21
24	25 Lenguaje Prueba libro: Fantasmas de día.	26 Historia Prueba	27 Lenguaje Salida al teatro. 10:00 a 13:00 hrs.	28 Música Evaluación de repertorio “Por confirmar”

SEPTIEMBRE

Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
31 Evaluación Educación Física: “Folclor”	1	2 Evaluación Educación Física: “Deportes colectivos”	3	4	5 Evaluación Educación Física: “Folclor”
7	8	9	10 Inglés: Test	11	
14	15	16	17	18	
21 Artes Visuales Comienzo trabajo evaluado	22	23 Ciencias Naturales Prueba Escrita Unidad 3, lección 2 y 3	24	25 Historia Trabajo en clases Tecnología Comienzo trabajo evaluado	
28 Matemáticas Prueba u2	29 Lenguaje Prueba libro: Cuentos de la Selva.	30			

OCTUBRE

Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
			1	2 Música Trabajo en grupo
5	6 Filosofía Tertulia filosófica	7 Informática N 2 Complemento de IA con Scratch	8 Filosofía Tertulia filosófica	9
12	13	14	15 Inglés: Assignment (Entrega)	16
19	20	21	22	23 Tecnología Comienzo trabajo evaluado
26 Matemáticas Trabajo en clases	27 Lenguaje Prueba libro: Las brujas.	28 Informática N 3 Proyecto Scratch Gamificación de contenidos escolares. (Parte 1)	29	30 Historia Prueba

NOVIEMBRE

Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
2 Artes Visuales Comienzo trabajo evaluado	3 Filosofía Casos noticiosos	4 Ciencias Naturales Trabajo U4 Parte 1	5 Filosofía Casos noticiosos Ciencias Naturales Trabajo U4 Parte 2	6
9	10	11 Ciencias Naturales Trabajo U4 Parte 3	12 Ciencias Naturales Trabajo U4 Parte 4	13
16	17	18	19	20 Música . Ejecución de repertorio a dos voces
23	24 Matemáticas Prueba Inglés: Promedio de controles del mes.	25 Informática N 4 Proyecto Scratch Gamificación de contenidos escolares. (Parte 2)	26	27

DICIEMBRE

Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
	1	2	3	4
7	8	9	10	11